
PROFILER

- Secteur : Carnac
- Objectif : Plaisir d'élucider des énigmes et de partager une aventure originale
- Action : Solliciter chaque participant pour accéder à la scène de crime
- Durée : 2h00
- Détail :

Jérémy Malo est mort. Assassiné. Les enquêteurs n'ont aucun doute. Reste à vos équipes non pas à mener l'enquête mais à réaliser le portrait le plus fidèle de son meurtrier. Dans cette aventure imaginée de toute pièce par notre équipe d'animation, pas de jeux de rôles, ni de mises en situation.



Les joueurs cheminent dans cette étonnante aventure, en cherchant les traits les plus précis du coupable. Chaque épreuve posée sur la table des équipes en compétition permet d'avancer un peu plus dans la description et le portrait-robot. Couleur des cheveux, coupe, forme du visage, du nez, accessoires...L'ensemble des épreuves, toutes plus surprenantes les unes que les autres, conduisent à un portrait, même faux.



Inutile donc de savoir dessiner mieux que les autres ; ce jeu est un savant mélange de travail en équipe et de déductions dont l'issue offre un joli moment de partage et de rigolade entre les différents joueurs, à la vue de tous les portraits.

